

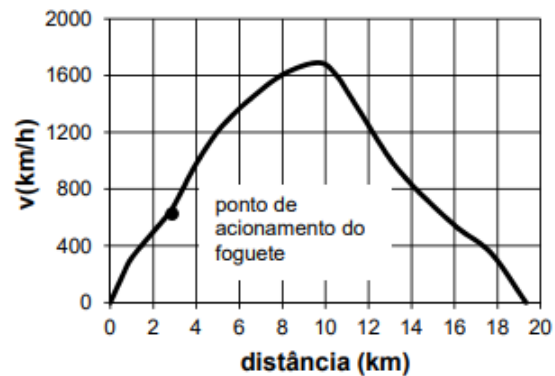
# Top 10 Questões da Obf - Nível 1

Aaron Maciel



- **Questão 10 - OBF 2014 (3º FASE)**

7. Engenheiros britânicos estão trabalhando na construção do carro mais veloz do mundo. A expectativa é que o Bloodhound SSC ultrapasse 1600 km/h batendo o recorde mundial de velocidade em terra que é, atualmente, de 1228 km/h. O carro terá dois estágios de aceleração, onde um motor a jato atuará na primeira fase e um foguete na segunda fase além de um motor a combustão auxiliar. O carro deve estar pronto para os primeiros testes em julho de 2015 e a previsão dos engenheiros é que o teste definitivo ocorra em 2016. O gráfico ao lado mostra a velocidade do veículo em função da distância (dados extraídos de <http://www.bloodhoundssc.com>) e o ponto destacado marca o início do acionamento do foguete. Usando os dados fornecidos pelo gráfico, determine (a) o instante de tempo em que o foguete será acionado e (b) o tempo que levará o carro para atingir a velocidade máxima.



Precisamos notar que existem 2 momentos durante a aceleração, o intervalo até o acionamento dos foguetes ( $v_1 \approx 600 \text{ km/h}$ ,  $d_1 \approx 3 \text{ km}$ ) e o tempo até a velocidade máxima ( $v_2 \approx 1600 \text{ km/h}$ ,  $d_2 \approx 10 \text{ km}$ ), sofrendo acelerações  $a_1$  e  $a_2$  respectivamente. Usando Torricelli nos 2 momentos podemos descobrir as acelerações.

$$v_1^2 = 2a_1d_1 \therefore a_1 = \frac{v_1^2}{2d_1} = \frac{360000 \text{ km}^2/\text{h}^2}{2 * 3 \text{ km}} = 60000 \text{ km}/\text{h}^2$$

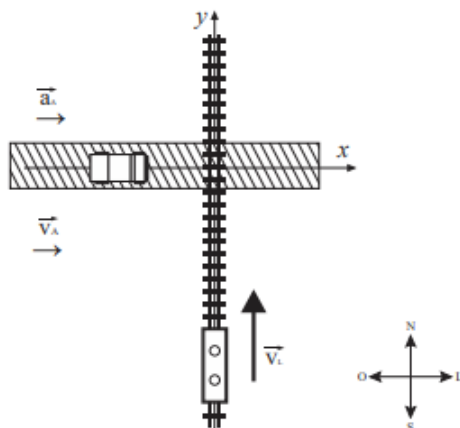
$$v_2^2 = v_1^2 + 2a_2(d_2 - d_1) \therefore a_2 = \frac{v_2^2 - v_1^2}{2(d_2 - d_1)} = \frac{2524000 \text{ km}^2/\text{h}^2}{14 \text{ km}} \approx 180286 \text{ km}/\text{h}^2$$

a) aplicando na equação horaria:  $d_1 = \frac{1}{2}a_2t^2 \therefore t = \sqrt{\frac{2d_1}{a_2}} = 10^{-2}h = 36s$  b) similarmente para a velocidade:  $v_2 = v_1 + a_2t \therefore t = \frac{v_2 - v_1}{a_2} = \frac{1000 \text{ km}/\text{h}}{180286 \text{ km}/\text{h}^2} \approx 5,55 * 10^{-3} \approx 20s$

• **Questão 9 - OBF 2015 (3º FASE)**

**Questão 2** - Uma locomotiva e um automóvel movem-se perpendicularmente, aproximando-se de um cruzamento. No instante inicial, apresentado na figura a seguir, a locomotiva está a 120 m ao sul da passagem, viajando na direção norte-sul, sentido norte, com velocidade constante de 72 km/h. e o automóvel está 60 m a oeste da passagem, viajando na direção leste-oeste, sentido leste com velocidade de 36 km/h e aceleração de 4,0 m/s<sup>2</sup>. No instante  $t = 2 \text{ s}$ , determine a:

- distância entre a locomotiva e o automóvel.
  - velocidade da locomotiva em relação ao automóvel.
- Despreze as dimensões do automóvel e da locomotiva.



Primeiro faremos a equação horaria dos 2 tomando um plano cartesiano xy centrado na encruzilhada. sabendo que as velocidades da locomotiva e do automóvel são respectivamente 20m/s e 10m/s.

$$y(t) = y_0 + vt \therefore y(t) = -120 + 20t$$

$$x(t) = x_0 + v_0t + \frac{1}{2}at^2 \therefore x(t) = -60 + 10t + 2t^2$$

p/t=2s: a)  $y(2)=-80m$  e  $x(2)=-32m$  portanto  $d = \sqrt{x^2 + y^2} = 86,16m$

b) temos a relação  $\vec{v}_{l,a} = \vec{v}_l - \vec{v}_a \therefore \vec{v}_{l,a}(t) = 20\hat{y} - (10 + 4t)\hat{x} \therefore \vec{v}_{l,a}(2) = 20\hat{y} - 18\hat{x}$

• **Questão 8 - OBF 2011 (3º FASE)**

**Questão 2** - Um móvel se desloca ao longo de uma reta. No primeiro trecho da viagem ele parte do repouso com uma aceleração constante  $a_1$  e atinge uma velocidade máxima  $v_1$ . No segundo trecho, de duração  $t$ , ele possui uma aceleração constante e menor  $a_2$  e atinge uma velocidade máxima  $v_2$ . No terceiro trecho ele desacelera com aceleração  $-a_3$  até atingir o repouso novamente. Sabendo que o tempo total da viagem foi  $T$ , determine qual a distância total percorrida pelo móvel.

Chamaremos as 3 distancias percorridas respectivamente de  $d_1$ ,  $d_2$  e  $d_3$  e utilizaremos torricelli nos 3 momentos:

$$v_1^2 = 2a_1d_1 \therefore d_1 = \frac{v_1^2}{2a_1}$$

$$v_2^2 = v_1^2 + 2a_2d_2 \therefore d_2 = \frac{v_2^2 - v_1^2}{2a_2}$$

$$0 = v_2^2 - 2a_3d_3 \therefore d_3 = \frac{v_2^2}{2a_3}$$

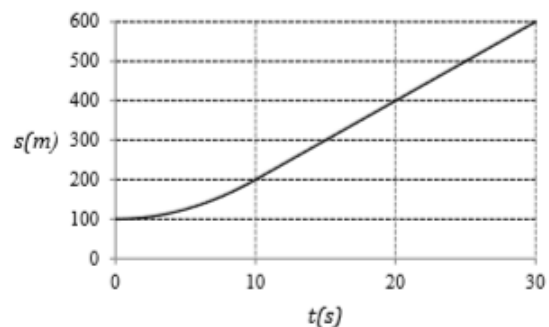
$$D = \frac{v_1^2}{2a_1} + \frac{v_2^2 - v_1^2}{2a_2} + \frac{v_2^2}{2a_3}$$

• **Questão 7 - OBF 2012 (3º FASE)**

8. O gráfico abaixo mostra a posição em função do tempo de uma partícula que se move numa trajetória retilínea, onde

$$s(t) = \begin{cases} t^2 + 100, & 0 \leq t \leq 10 \\ 20t, & 10 \leq t \leq 30. \end{cases}$$

Construa os gráficos da velocidade e aceleração em função do tempo no intervalo de tempo mostrado.



Podemos resolver essa questão por 2 métodos, utilizando derivada (método mais rápido) e o método de comparação de formulas, faremos os 2 a seguir:

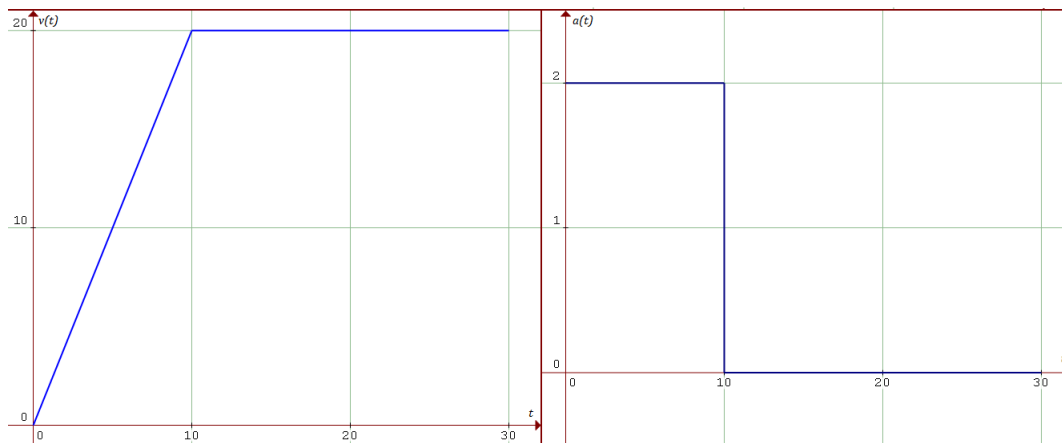
1) calculo:

$$v(t) = \frac{dS(t)}{dt} \therefore \frac{d}{dt}(t^2 + 100) = 2t \{0 \leq t \leq 10\} \ \& \ \frac{d}{dt}(20t) = 20 \{10 \leq t \leq 30\}$$

$$a(t) = \frac{dv(t)}{dt} \therefore \frac{d}{dt}(2t) = 2 \{0 \leq t \leq 10s\} \ \& \ \frac{d}{dt}(20) = 0 \{10s \leq t \leq 30s\}$$

2)Formula:

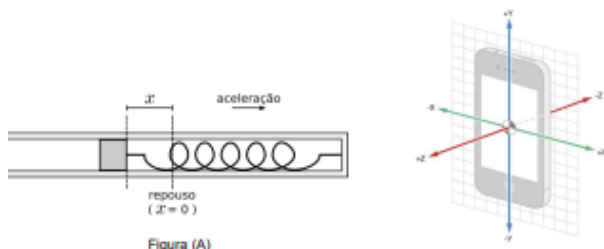
$$S(t) = S_o + v_o t + \frac{1}{2} a t^2 ; v(t) = v_o + a t \left\{ \begin{array}{l} S_o = 100m ; v_o = 0 ; a = 2m/s^2 ; v(t) = 2t \{0 \leq t \leq 10s\} \\ S_o = 0 ; v_o = 20m/s ; a = 0 ; v(t) = 20 \{10s \leq t \leq 30s\} \end{array} \right.$$



• **Questão 6 - OBF 2015 (3º FASE)**

A maioria dos tablets e smartphones possui um sensor de aceleração ou acelerômetro. Esse sensor é responsável, entre outras coisas, por orientar a posição da imagem na tela do aparelho. Internamente, o acelerômetro é de fato um dinamômetro e pode ser um sistema análogo ao sistema massa-mola ilustrado na Figura (A). Quando orientado horizontalmente, a coordenada  $x = 0$  indica que a mola está relaxada. Quando o tubo é acelerado na direção  $x$  a posição da massa em relação ao tubo se altera e a medida de  $x$  é usada para inferir a aceleração do aparelho. Os acelerômetros de celulares são compostos de três arranjos análogos a esse, perpendiculares entre si, e orientados ao longo dos eixos ilustrados na Figura (B).

Há vários aplicativos, muitos deles gratuitos, que podem ser instalados no aparelho e que apresentam os valores das componentes cartesianas da aceleração medidas pelo acelerômetro  $a_x$ ,  $a_y$  e  $a_z$ . Alguns também calculam automaticamente o módulo da aceleração, armazenam os dados em função do tempo, os apresentam graficamente, etc. Considere um aplicativo que quando o smartphone está em repouso e orientado com seu eixo  $y$  na direção vertical e para cima mostra os seguintes valores  $a_x = 0,00 \text{ m/s}^2$ ,  $a_y = 9,80 \text{ m/s}^2$ ,  $a_z = 0,00 \text{ m/s}^2$  e ainda calcula o valor do módulo da aceleração.



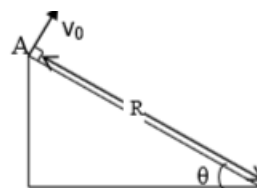
**Questão 3** - Qual é o valor do módulo da aceleração que será mostrado quando o smartphone estiver em queda livre?

**Questão 4** - Imagine um estudante que possui um smartphone com esse aplicativo e está sentado em um carro em movimento. O estudante tem o cuidado de orientar o aparelho de forma que seu eixo  $x$  seja paralelo à direção transversal do carro, o eixo  $y$  aponte verticalmente para cima e o eixo  $z$  seja paralelo à direção longitudinal do carro e aponte para trás (para que o estudante, olhando para frente, possa fazer a leitura do acelerômetro). Em dado instante, quando o carro faz uma curva em uma rotatória e seu velocímetro registra uma velocidade de  $40,0 \text{ km/h}$ , o estudante observa os seguintes valores no acelerômetro  $a_x = 3,50 \text{ m/s}^2$ ,  $a_y = 9,80 \text{ m/s}^2$ ,  $a_z = 0,50 \text{ m/s}^2$ . Qual o raio de curvatura da trajetória do celular nesse instante?

- i) Podemos entender que na verdade o acelerômetro calcula a aceleração relativa entre a massa e o celular, porque é a aceleração relativa que vai influenciar na força medida no dinamômetro. portanto quando o celular está em queda livre tanto o celular quanto a massa está acelerando para baixo com  $9,8 \text{ m/s}^2$
- ii) Precisamos perceber que a aceleração no eixo  $x$  corresponde a aceleração centrípeta e a no eixo  $z$  a aceleração angular, portanto  $a_x = \frac{v^2}{R} \therefore R = \frac{v^2}{a_x} = \frac{(3,6 \text{ m/s})^2}{3,5 \text{ m/s}^2} = 35,27 \text{ m}$

• **Questão 5 - OBF 2013 (3º FASE)**

**QUESTÃO 4** - Um pulverizador é projetado para atuar em terrenos inclinados. Ele pode lançar os produtos com velocidades variáveis de acordo com a pressão da bomba e, assim, cobrir uma determinada faixa do terreno. Do ponto A de um terreno inclinado lança-se um jato do produto com velocidade  $v_0$  perpendicularmente, como mostra a figura. Quais os possíveis valores para a velocidade de lançamento para que a região pulverizada seja todo o plano?



Para garantirmos que todo plano seja pulverizado, precisamos de uma velocidade inicial entre zero e o valor mínimo necessário para atingir a base do plano. Vamos determinar essa velocidade fazendo a equação da trajetória do pulverizador e substituir o ponto  $(R \cos \theta, 0)$

$$y(x) = y_0 + \tan \theta_0 x - \frac{gx^2}{2v_0^2 \cos^2 \theta_0} = R \sin \theta + \tan(90 - \theta)x - \frac{gx^2}{2v_0^2 \cos^2(90 - \theta)}$$

$$y(R \cos \theta) = 0 = R \sin \theta + \cot(\theta)R \cos \theta - \frac{g(R \cos \theta)^2}{2v_0^2 \sin^2(\theta)} \therefore 0 \leq v_0 \leq \sqrt{\frac{gR \cos^2 \theta}{2 \sin \theta}}$$

• **Questão 4 - OBF 2011 (3º FASE)**

**Questão 7** – Neste problema você será apresentado a um método desenvolvido por Isaac Newton e Gottfried Leibnitz independentemente. Nele você irá aprender a derivar a velocidade de um corpo em movimento tendo conhecimento apenas da sua função horária da posição.

Considere um móvel cuja equação horária é  $x(t) = 3t^2 - 2t + 1$ , onde  $x(t)$  é dado em metros e  $t$  em segundos.

(a) Qual a posição do móvel nos instantes  $t_0 = 0s$ ,  $t_1 = 1s$  e  $t_2 = 2s$ .

Sabendo que a velocidade média de um móvel entre os instantes  $t$  e  $t + \Delta t$  é dada por

$$v_m = \frac{x(t + \Delta t) - x(t)}{\Delta t}$$

(b) Determine a velocidade média do móvel nos intervalos  $(t_0, t_1)$ ,  $(t_1, t_2)$  e  $(t_0, t_2)$ .

Agora, vamos aprender a determinar a velocidade instantânea de um móvel num instante dado. Para calcular a velocidade do móvel no instante  $t_1 = 1s$ , proceda da seguinte maneira:

(c) Determine o valor da velocidade média do móvel entre  $t_1$  e  $t_1 + \Delta t$ , em função de  $\Delta t$ .

(d) A velocidade do móvel é obtida fazendo-se  $\Delta t = 0$  na expressão obtida no item anterior. Determine essa velocidade.

(e) Repita o mesmo procedimento dos itens (c) e (d) para determinar o valor da velocidade em qualquer instante de tempo  $t$ .

a) Substituindo os valores:  $x_0 = 1m$ ;  $x_1 = 2m$ ;  $x_2 = 9m$

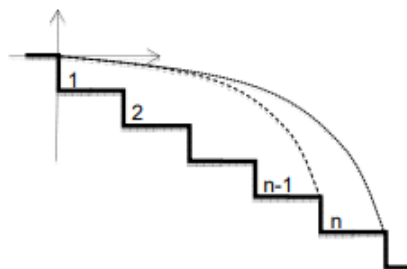
b)  $v_{m_{0,1}} = \frac{2-1}{1} = 1m/s$ ;  $v_{m_{1,2}} = \frac{9-2}{1} = 7m/s$ ;  $v_{m_{0,2}} = \frac{9-1}{2} = 4m/s$

c)  $v_{m_1} = \frac{[3(t_1 + \Delta t)^2 - 2(t_1 + \Delta t) + 1] - [3(t_1)^2 - 2(t_1) + 1]}{\Delta t} = \frac{[3(t_1^2 + 2t_1\Delta t + \Delta t^2) - 2(t_1 + \Delta t) + 1] - [3(t_1)^2 - 2(t_1) + 1]}{\Delta t} = \frac{6t_1\Delta t + 3\Delta t^2 - 2\Delta t}{\Delta t} = 6t_1 + 3\Delta t - 2$

d)  $P / \Delta t = 0$ :  $v = 6t - 2$

• **Questão 3 - OBF 2014 (3º FASE)**

8. Uma bola é lançada horizontalmente do topo (patamar) de uma escada. Se as dimensões dos degraus são  $2L$  de largura e  $L$  de altura, qual é o intervalo de valores para a velocidade de lançamento de forma que o primeiro degrau atingido pela bola seja o  $n$ -ésimo degrau?



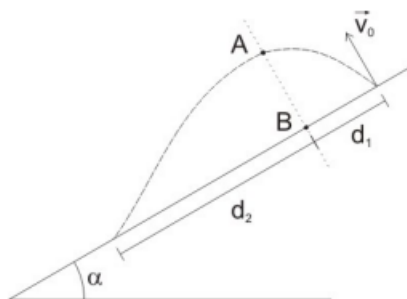
Aqui faremos uma estratégia parecida com a da 5ª questão, porem os limites serão a velocidade mínima necessária pra atingir o limite do degrau  $n-1$  ( ponto  $(2(n-1)L, (1-n)L)$ ) e a velocidade mínima necessária pra atingir o limite do degrau  $n$  ( ponto  $(2nL, -nL)$ )

$$y(x) = -\frac{gx^2}{2v_0^2} \therefore v_{inf} = \sqrt{\frac{g(2(n-1)L)^2}{2((n-1)L)}} = \sqrt{2g(n-1)L} \text{ \& } v_{sup} = \sqrt{\frac{g(2nL)^2}{2(nL)}} = \sqrt{2gnL}$$

$$\sqrt{2g(n-1)L} \leq v_0 \leq \sqrt{2gnL}$$

• **Questão 2 - OBF 2011 (3º FASE)**

**Questão 6** - Uma partícula é lançada com velocidade  $v_0$  perpendicularmente a um plano inclinado, de inclinação  $\alpha$  com a horizontal, como mostra a figura. Determine:



- A distância máxima  $\overline{AB}$  que a partícula fica do plano inclinado.
- O alcance da partícula ao longo do plano inclinado.
- A razão entre  $d_1$  e  $d_2$  mostrada na figura. Obs.: Sendo A o ponto cuja partícula está à distância máxima do plano e B sua projeção sobre o mesmo, as distâncias  $d_1$  e  $d_2$  são definidas como a distância do ponto de lançamento a B, e a distância de B ao ponto de retorno da partícula ao plano, respectivamente.

Tomemos o plano cartesiano onde  $x$  é a direção que aponta descendo paralela ao plano e  $y$  é a direção perpendicular ao plano. daí temos as seguintes equações horárias:

$$\begin{aligned} V_x(t) &= g \sin \alpha t & x(t) &= g \sin \alpha \frac{t^2}{2} \\ V_y(t) &= V_0 - g \cos \alpha t & y(t) &= V_0 t - g \cos \alpha \frac{t^2}{2} \end{aligned}$$

a) Teremos o ponto mais distante do plano quando  $V_y = 0$  pois o projétil se afastou o máximo possível do plano e não consegue mais se afastar devido a aceleração contrária.  $t_{ab} = \frac{V_o}{g \cos \alpha}$

Substituindo:  $y(t_{ab}) = AB = V_o \left( \frac{V_o}{g \cos \alpha} \right) - \frac{g \cos \alpha}{2} \left( \frac{V_o}{g \cos \alpha} \right)^2 = \left( \frac{V_o^2}{2g \cos \alpha} \right)$

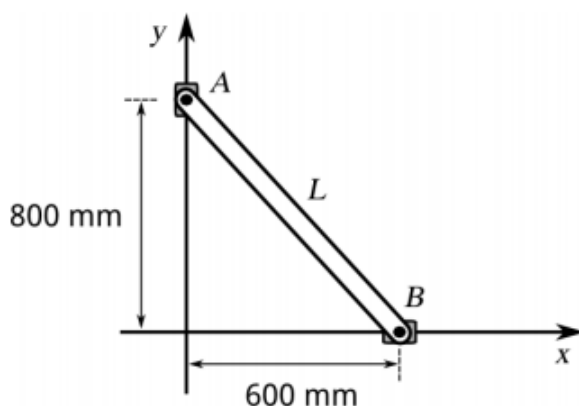
b)  $y(t) = 0$  em 2 instantes, o primeiro é  $t_o = 0$  e o segundo é:  $t_A = \frac{2V_o}{g \cos \alpha}$  substituindo em  $x(t)$

temos:  $A = \frac{g \sin \alpha}{2} \left( \frac{2V_o}{g \cos \alpha} \right)^2 = \frac{2V_o^2}{g} \frac{\sin \alpha}{\cos^2 \alpha}$

c)  $d_1 = x(t_{ab}) = \frac{g \sin \alpha}{2} \left( \frac{V_o}{g \cos \alpha} \right)^2 = \frac{V_o^2}{2g} \frac{\sin \alpha}{\cos^2 \alpha}$  E como  $d_1 + d_2 = A$  temos  $d_2 = \frac{3V_o^2}{2g} \frac{\sin \alpha}{\cos^2 \alpha}$  logo  $\frac{d_1}{d_2} = \frac{1}{3}$

• **Questão 1 - OBF 2016 (3º FASE)**

**Questão 4** – Uma barra de comprimento  $L$  tem suas extremidades  $A$  e  $B$  presas a anéis que deslizam em trilhos que coincidem com os eixos cartesianos, conforme a figura abaixo. No instante ilustrado, a barra encontra-se com velocidade nula e sabe-se que a aceleração do ponto  $A$  é constante, aponta para a origem do sistema de referência e tem módulo  $4,00 \text{ m/s}^2$ . Determine: (a) a equação horária da extremidade  $B$  e (b) a velocidade média de  $B$  entre a configuração inicial e o instante em que a extremidade  $A$  chega ao ponto onde os trilhos se cruzam.



2

a) A extremidade  $A$  vai percorrer um MUV comum, assim:  $y(t) = 0,8 - 2t^2$  (em metros) e em qualquer ponto podemos fazer pitágoras para achar a posição  $x(t)$  de  $B$ :  $x^2 + y^2 = 1 \text{ m}^2 \therefore x = \sqrt{1 - y^2} \therefore x(t) = \sqrt{1 - (0,8 - 2t^2)^2}$

b) Podemos descobrir o tempo total decorrido fazendo  $y(T) = 0 = 0,8 - 2T^2 \therefore T = \frac{\sqrt{10}}{5} \text{ s}$  e sabendo que  $B$  se desloca exatamente  $0,4 \text{ m}$  temos que  $v_m = \frac{0,4}{\frac{\sqrt{10}}{5}} = \frac{\sqrt{10}}{5} \text{ m/s}$