

Soluções dos Problemas Semanais - 04/06

Lucas Tavares e Gabriel Baptista





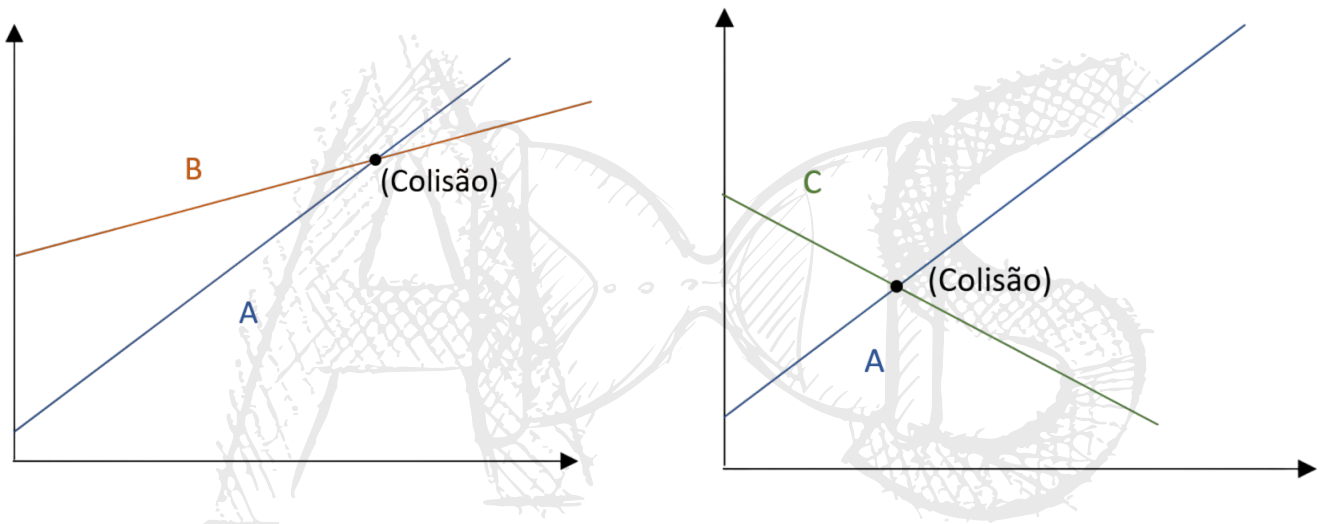
Cinemática é Trivial po *

"Três partículas A, B e C se encontram em linha reta, de forma que B esteja situada entre A e C. Então, eles começam a se mover com velocidades constantes (mas diferentes), de tal forma que 1) se C estivesse faltando, A e B se colidiriam, e que 2) se B estivesse faltando, então A e C se colidiriam antes de 1). Iriam B e C se colidir se A estivesse faltando? Explique."

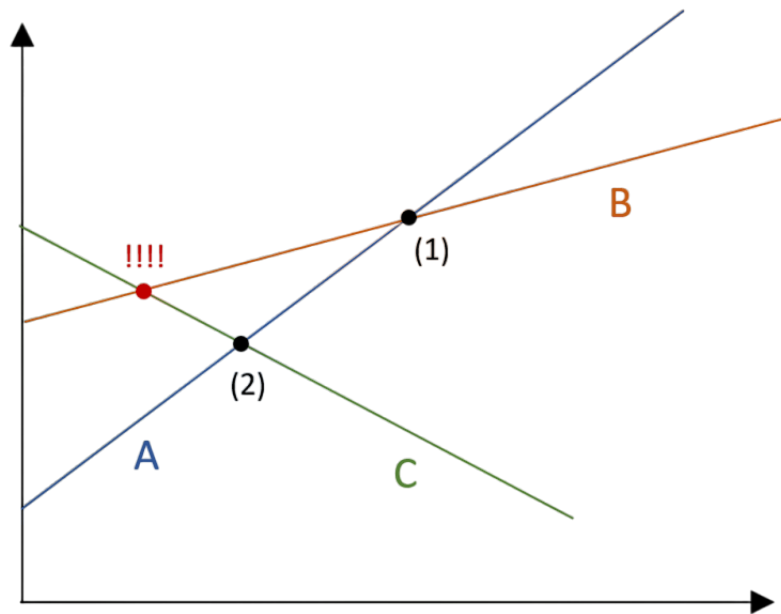
Solução:

Uma forma rápida e poderosa de resolver questões desse tipo é representando as posições das partículas em função do tempo em um gráfico $x \times t$. Como $v = \Delta x / \Delta t = \tan \alpha$, a inclinação da reta representa a velocidade da partícula. Colisões entre partículas ocorrem quando 2 curvas de $x(t)$ se encontram em um mesmo ponto.

Portanto, o caso 1 e o caso 2 podem ser representados, respectivamente, pelos diagramas abaixo (com o eixo vertical representando a posição e o eixo horizontal representando o tempo):



Perceba que o instante em que a colisão de 2 ocorre será antes que a de 1 se o ponto onde houver a colisão estiver mais a esquerda. Portanto, representando todas as partículas em um mesmo diagrama, temos o seguinte:



A condição de $t_2 < t_1$ foi satisfeita, e então é possível ver que **B e C se encontram**.

Herói + Lugar**

"Um polígono regular de N lados possui cada um de seus vértices mantidos na temperatura $T_1, T_2, T_3, \dots, T_n$ respectivamente por um agente externo. Calcule a temperatura no centro desse polígono no estado estacionário."

Solução:

Para resolver esse problema sem muitas dificuldades, vamos utilizar de uma ideia chamada superposição (Herói + Lugar).

Primeiramente vamos imaginar o que acontece com o nosso polígono no estado estacionário. Para que cada vértice possa manter uma temperatura fixa T_x , ele deve estar associado com um reservatório térmico de mesma temperatura.

Imagine nosso polígono com cada vértice numerado na seguinte ordem: 1; 2; 3; ...; $n-1$ e n em cada vértice possui uma temperatura diferente, ou seja, o vértice 1 possui temperatura T_1 , o vértice 2 possui temperatura T_2 e assim por diante. Nesse polígono, a temperatura no centro será T . Vamos imaginar agora um polígono similar que mantenha as mesmas propriedades dos vértices (vértice 1 possui temperatura T_1 , o vértice 2 possui temperatura T_2 e assim por diante), mas que a ordem dos vértices seja dada da seguinte maneira: n ; 1; 2; 3; ...; $n-2$ e $n-1$. Como os polígonos são similares, a temperatura no centro desse segundo polígono também será T .

Repetindo o mesmo processo n vezes até que todas os vértices alternem de lugar, iremos ter n polígonos iguais, em que cada vértice de determinada posição terá uma temperatura diferente.

Vamos utilizar o princípio da superposição, ou seja, vamos superpor cada polígono. Assim, no estado estacionário, cada vértice terá sua temperatura somada. Ou seja, cada vértice terá uma temperatura $T^* = T_1 + T_2 + T_3 + \dots + T_{n-1} + T_n$. O mesmo ocorrerá para o centro do polígono: $T_c = \sum T = nT$.



Como todos os vértices terão a mesma temperatura T^* , e o polígono regular possui bastante simetria, podemos afirmar que, no estado estacionário, ele possuirá uma temperatura uniforme T^* . Sendo assim, a temperatura no centro será $T_C = T^* = T_1 + T_2 + T_3 + \dots + T_{n-1} + T_n$. Logo, a temperatura $T = T_C/n$ será dado por:

$$T = \frac{T_1 + T_2 + T_3 + \dots + T_{n-1} + T_n}{n}$$

Modelando uma câmera ***

"Com uma câmera de celular, um fotógrafo localiza sua câmera a uma distância L e tira uma foto. Na fotografia, todos os objetos muito afastados (localizados no infinito) são bem definidos. Além disso, todos os objetos com distâncias, até a lente, maiores que s também são projetados e são bem definidos na imagem. A distância L é chamada, no meio da fotografia, de distância hiperfocal".

- Qual o mínimo valor de L ?
- Encontre o valor correspondente de s

Dados:

- Considere que para a imagem de um objeto pontual ser registrada pelo sensor, a mesma deve ser menor do que um pixel no sensor. Caso contrário, a imagem é indistinta;
- A lente da câmera pode ser visto como uma lente convexa e seu foco é ajustado pelo deslocamento da lente;
- A distância focal da lente é $f = 4,3$ mm;
- O diâmetro da lente é $D = 1,8$ mm;
- O sensor é $\mu = 4,6$ mm de largura correspondete a $N = 3264$ pixels;
- Quando necessário, utilize a aproximação $(1 + x)^n \approx 1 + nx$;
- Considere a distância L muito maior que o foco da lente.

Solução:

Para resolver esse problema, é essencial entender o funcionamento de um pixel e a formação de uma imagem digital. O pixel no sensor é basicamente um pequeno quadrado que, quando a luz chega até ele, a mesma é detectada. Para que a imagem seja formada nitidamente, os raios de luz que caracterizam o objeto devem estar todos dentro do sensor, como na figura (a). Caso algum raio de luz esteja fora do sensor, como na figura (b), a imagem estará desfocada.

Calculando a largura do píxel, h :

$$Nh = \mu$$

$$h = \frac{\mu}{N}$$

Para a distância mínima, L , os raios de luz da imagem deve cobrir totalmente o sensor.

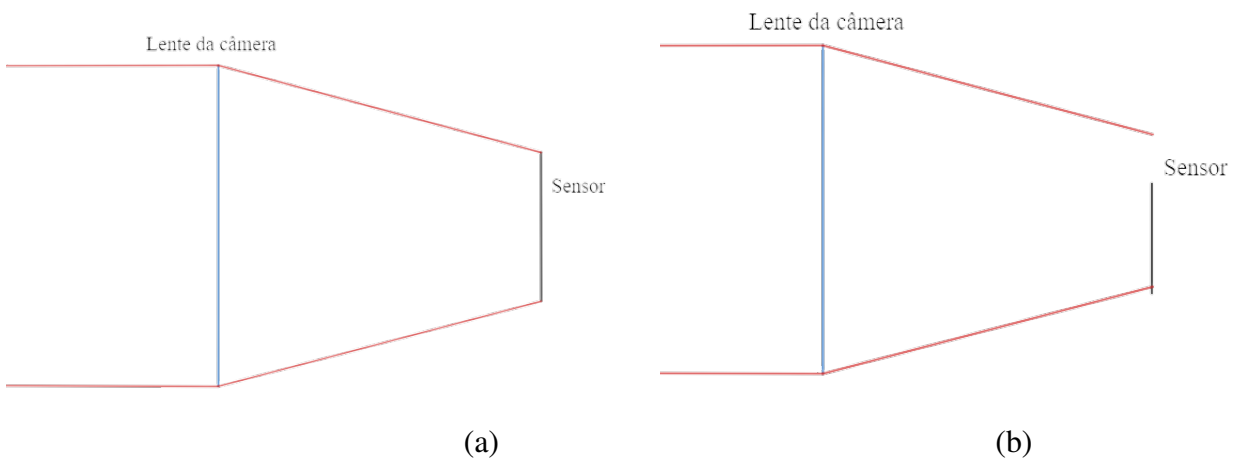


Figura 1: Demonstração do sensor.

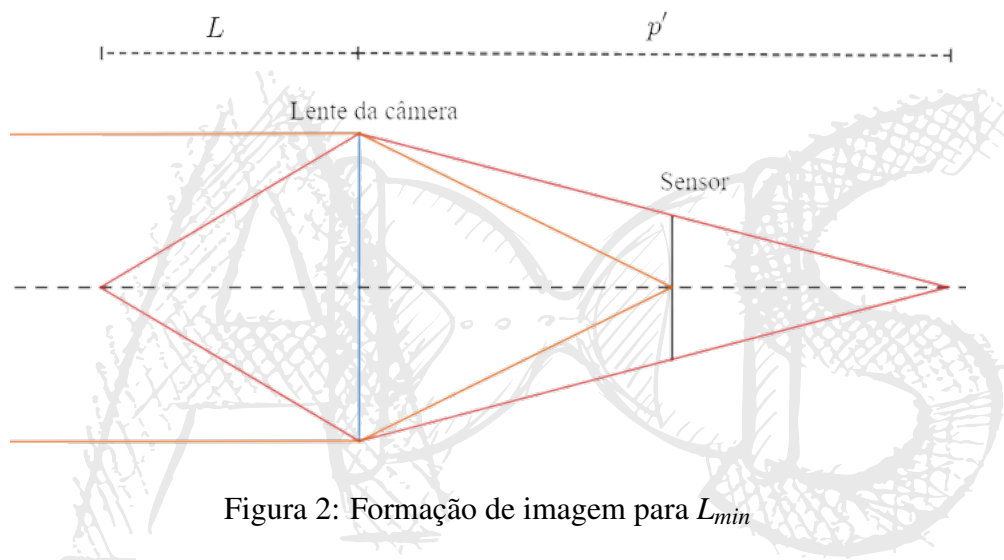


Figura 2: Formação de imagem para L_{min}

Por semelhança de triângulos:

$$\frac{p'}{D} = \frac{p' - f}{h}$$

$$p' = \frac{f}{1 - \frac{h}{D}}$$

Relacionando p' e L :

$$\frac{1}{L} + \frac{1}{p'} = \frac{1}{f}$$

Substituindo p' :

$$\frac{1}{L} = \frac{1}{f} - \frac{1 - \frac{h}{D}}{f}$$

Assim:

$$L = \frac{fND}{\mu} \approx 5,5 \text{ m}$$

Assim, para uma distância menor que L , a imagem não será focada.

Para a distância s , tudo que estiver a sua frente será bem definido. Perceba, então, que s deverá ser menor que L , visto que já calculamos um valor mínimo de L . Mas, analisando a formação da imagem, uma distância menor que L_{min} formaria uma imagem borrada. Portanto, a imagem formada por s deve estar entre f e L_{min} . Sendo assim, com essas informações, podemos compreender que o foco está antes do sensor, assim como mostra na figura

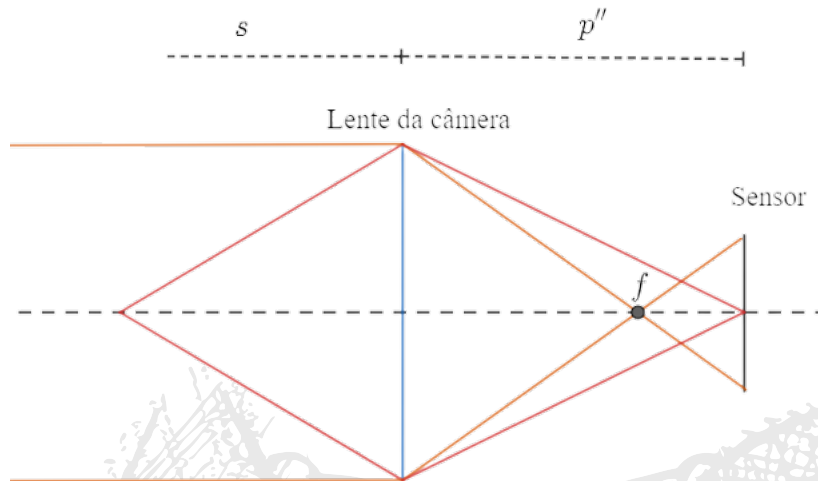


Figura 3: Imagem formada para s

Pela semelhança de triângulos:

$$\frac{2f}{D} = \frac{2(p'' - f)}{h}$$

$$p'' = f \left(1 + \frac{h}{D} \right)$$

Porém:

$$\frac{1}{s} = \frac{1}{f} - \frac{1}{p''}$$

$$s = \frac{f \left(1 + \frac{h}{D} \right)}{\frac{h}{D}}$$

Como $h \ll D$:

$$s \approx \frac{fD}{h} = 5,5 \text{ m}$$